

Comandos de Geogebra que se van a usar:

$a==b$	Evalua si el valor de a es el mismo que el de b
<i>Valor (variable, valor)</i>	Asigna a la variable el valor indicado.
<i>Si(condición,exp1,exp2)</i>	Condicional. Si se verifica la condición se hace exp1, si no se hace exp2
<i>PuntoAleatorio(xMax, xMin,yMax, yMin)</i>	Genera un punto de coordenadas aleatorias dentro del rango que se ha marcado.

Código de los botones

Botón COMPROBAR:

*Si(abs(altura-respuesta)<0.1
Valor(correcto,true))*

Botón REINICIAR:

*ActualizaConstrucción()
Valor(respuesta,0)
Valor(correcto,false)*

Variables necesarias:

Correcto. Valor lógico para indicar si la respuesta es correcta o no.

Respuesta. Real que almacena la respuesta del alumno.

Altura. Real que almacena la altura del triángulo (solución correcta)