

Comandos de Geogebra que se van a usar:

$a==b$	Evalua si el valor de a es el mismo que el de b
Valor (variable, valor)	Asigna a la variable el valor indicado.
Si(condición,exp1,exp2)	Condicional. Si se verifica la condición se hace exp1, si no se hace exp2
PuntoAleatorio(xMax, xMin,yMax, yMin)	Genera un punto de coordenadas aleatorias dentro del rango que se ha marcado.

Código de los botones

Botón **COMPROBAR**:

```
Valor(intentos,intentos+1)
Si(abs(altura-respuesta)<0.1, Valor(correcto,true))
Si(correcto==true,Valor(puntuacion,puntuacion+1))
Si(intentos==0,Valor(nota,0),Valor(nota,(10*puntuacion/intentos)))
Valor(mostrarcomprobar,false)
```

Botón **HACER OTRO**:

```
Valor(mostrarcomprobar,true)
Valor(respuesta,0)
Valor(correcto,false)
ActualizaConstrucción()
```

Botón **REINICIAR**:

```
ActualizaConstrucción()
Valor(mostrarcomprobar,true)
Valor(respuesta,0)
Valor(correcto,false)
Valor(puntuacion,0)
Valor(intentos,0)
Valor(nota,0)
```

Variables necesarias:

Correcto. Valor lógico para indicar si la respuesta es correcta o no.

Mostrarcomprobar. Valor lógico para indicar si e mostrar el botón “COMPROBAR” o no.

Respuesta. Real que almacena la respuesta del alumno.

Altura. Real que almacena la altura del triángulo (solución correcta)

Intentos. Entero que almacena el número de intentos que ha hecho el alumno.

Puntuacion. Entero que almacena el número de respuestas correctas del alumno.

Nota. Real que almacena la nota del alumno: $10 \times \frac{puntuacion}{intentos}$